Logo

Description automatically generatedImmagine che contiene testo, clipart

Descrizione generata automaticamenteA picture containing diagram

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

**SKAITMNENINIO PILIETIŠKUMO MODULIS**

**SUKURTA BY ANTALYA VIZYON COLLEGE**



**SKAITMNENINIO PILIETIŠKUMO MODULIS**

**7 TEMA: SKAITMENINĖ TEISĖ**

|  |
| --- |
|  |
| **MODULIO SANTRAUKA**  Šio modulio metu mokiniai bus supažindinti su skaitmeninės teisės apibrėžtimi, neteisėto ir teisėto technologijų naudojimo pavyzdžiais. Jie įsisavins skaitmeninių įstatymų svarbą. Jie išmoks išvengti plagijavimo. Besimokantieji gebės suvokti kibernetinių patyčių reikšmę įprastiniame technologijų pagrindu sukurtame kontekste ir susidoroti su sunkumais, su kuriais gali tekti susidurti. |

**TURINIO LENTELĖ**

- Skaitmeninės teisės apibrėžimas ir išvados 3,4

- Neteisėto technologijų naudojimo pavyzdžiai 5

- Teisėtų technologijų naudojimo pavyzdžiai 6

- Plagijavimas 7

- Kibernetinės patyčios 8

- Skaitmeninės teisės problemos 9

- Skaitmeninės teisės raktiniai žodžiai 10

- Vertinimo klausimai 11

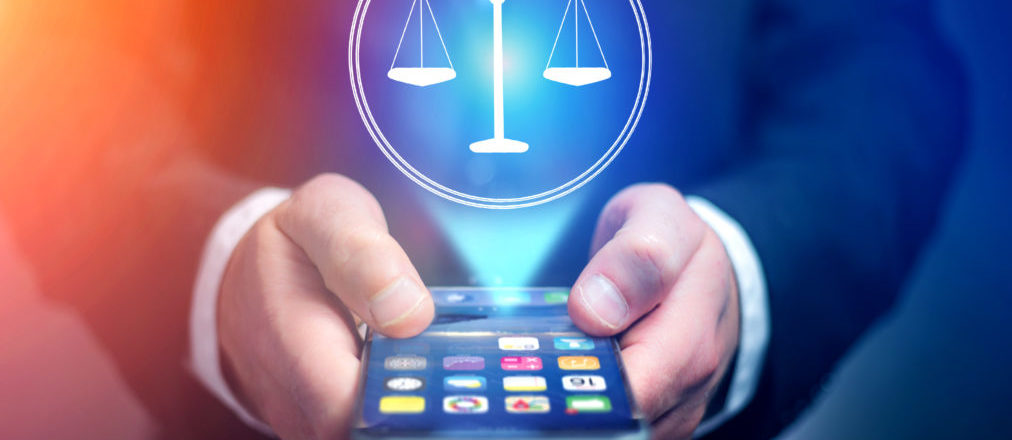
- Nuorodos 11

APIBRĖŽIMAS

**Skaitmeninė teisė** - tai elektroninė atsakomybė už veiksmus, poelgius, kurie yra etiški arba neetiški.

Neetiškas naudojimas pasireiškia vagystėmis ir (arba) nusikaltimais. Etiškas pasireiškia visuomenės įstatymų laikymusi. Iš esmės kalbama apie tai, ką galima ir ko negalima daryti naršant ir naudojantis internetu. Visi turėtų gerbti įstatymus ir jų laikytis. Nesilaikant įstatymų gali būti rimtai nubaustas.

Internetas leido lengvai skelbti, rasti ir atsisiųsti daugybę medžiagos. Iš tiesų ši galimybė lengvai dalytis informacija yra vienas iš interneto privalumų. Tačiau naudotojai, skelbdami informaciją internete ar ją gaudami, dažnai neatsižvelgia į tai, kas yra tinkama, netinkama ar net neteisėta. Vartotojai dažnai pastebi: „Mes nemanėme, kad tai yra blogai - mes tik dalijomės informacija“.



Intelektinės nuosavybės teisių ir autorių teisių apsaugos klausimai yra labai realūs, o jų pažeidimai turi labai realių pasekmių. Šie klausimai išryškėjo, kai Amerikos įrašų pramonės asociacija (RIAA) nubaudė studentus ir kitus asmenis už neteisėtą muzikos parsisiuntimą (Wired News, 2003). Šis veiksmas privertė kai kuriuos technologijų naudotojus gerai pagalvoti apie tai, kas yra tinkama ir kas neteisėta dalijantis rinkmenomis internete. Tačiau 2009 m. Tarptautinė fonografijos pramonės federacija (IFPI), atlikusi 16 šalių trejus metus trukusį tyrimą, nustatė, kad 95 % muzikos failų buvo dalijamasi nelegaliai (IFPI, 2009). Ironiška, kad 2003 m. apklausos, kurią atliko „Ipsos“ (rinkos

tyrimų bendrovė) „Business Software Alliance“ užsakymu parodė, kad du trečdaliai koledžų dėstytojų ir administratorių teigė, jog neteisinga atsisiųsti ar keistis failais, o mažiau nei ketvirtadalis studentų manė taip pat (CyberAtlas, 2003).

Naujosios skaitmeninės technologijos kelia visiškai naujų problemų, kurių greičiausiai neįsivaizdavo jų kūrėjai. Dažnai šios problemos kyla dėl nenumatyto ir neplanuoto naujų technologijų naudojimo. Pavyzdžiui, paaugliams labai aktualus tapo sekso (seksualinio pobūdžio medžiagos, pavyzdžiui, nuogų ar pusiau nuogų nuotraukų, ėmimas ir dalijimasis ja) klausimas. Jei dalyvis yra jaunesnis nei 16 metų, tai gali būti laikoma vaikų pornografija, net jei siuntėjas noriai dalyvauja arba atsiuntė autoportretą. Jei ši medžiaga gaunama telefonu (ar kitu įrenginiu), asmeniui, kuriam priklauso įrenginys, gali būti pareikšti baudžiamieji kaltinimai vien už tai, kad jis turi šią medžiagą (net jei tas asmuo iš pradžių jos nenorėjo). Tas, kuris siunčia nuotraukas kitiems asmenims, gali būti suimtas už vaikų pornografijos platinimą (vėlgi, net jei nepilnamečiai asmenys fotografuoja ir siunčia savo nuotraukas). Nuteisimas už vieną iš šių nusikaltimų gali visam laikui sugriauti asmens reputaciją ir reikalauti, kad asmuo užsiregistruotų kaip seksualinis nusikaltėlis. Kiekviena valstija ir šalis yra skirtinga, tačiau daugelis jau priėmė tokius įstatymus.

Net jei jūsų regiono įstatymuose seksualinis susirašinėjimas dar nelaikomas nusikaltimu, gavėjai (arba siuntėjai) gali būti regione, kuriame tokie įstatymai galioja.

Visada atsiras žmonių, kurie nesilaikys visuomenės taisyklių ir užsiims veikla, prieštaraujančia visos visuomenės idealams. Šiuo požiūriu skaitmeninė visuomenė niekuo nesiskiria. Todėl nustatomos pasekmės tiems, kurie elgiasi kaip netinkami skaitmeniniai piliečiai - naudotojams, kurie vagia kitų informaciją, įsilaužia į serverius, kuria ir platina virusus ir pan. Kadangi rengiami nauji įstatymai, svarbu, kad skaitmeniniai piliečiai padėtų nuspręsti, kaip kovoti su tokia veikla, kai ji pasireiškia. Jei skaitmeninės visuomenės nariai nepateiks informacijos, kuri padėtų nustatyti šią geros pilietinės elgsenos politiką, politikų priimami įstatymai neatspindės gero skaitmeninės visuomenės supratimo.







Su technologijų naudojimu susiję įstatymai tampa vis aktualesne problema mokyklų tinklams. Nors problemos gali kilti už mokyklos sienų arba ne mokyklos kompiuteriuose, jų padarinius vis tiek gali tekti spręsti per mokslo dieną. Administratoriai turi suteikti mokytojams ir mokiniams išteklių ir patarimų, kas yra teisėta ir neteisėta.

Teisiniai moksleivių naudojimosi technologijomis aspektai gali kelti didelį rūpestį mokyklų administratoriams. Technologijų vadovai ir mokytojai turi suteikti išteklių, kurie padėtų administratoriams priimti tinkamus sprendimus. Taip pat mokinių mokymas, kaip priimti tinkamus sprendimus, padeda ne tik mokiniams, bet ir mokyklų administratoriams. Mokiniai turi suprasti, kad tai, ką jie daro šiandien, gali turėti įtakos jiems ateityje.

Jie taip pat turi nustatyti, ar jų technologijų taisyklės ir politika yra teisiškai pagrįstos. Skaitmeninis pilietiškumas padeda visiems technologijų naudotojams geriau suvokti teisines technologijų naudojimo pasekmes.

**Neteisėto technologijų naudojimo pavyzdžiai**

- Mokiniai parsisiunčia autorių teisėmis saugomą muziką iš socialinių tinklų arba dalijimosi failais svetainių (pvz., Kazaa).

- Moksleiviai naudoja scenarijus (kompiuterio kodą), kad apeitų ugniasienes ar kitas tinklo apsaugos priemones.

- įsilaužia į žmonių asmeninius duomenis, piratauja programinę įrangą ir kuria virusus ar Trojos arklius.

**Tapatybės vagystės** tampa vis didesne problema. Tyrimai rodo, kad JAV nuo jos nukentėjo kas penkta šeima. vagys gali pavogti jūsų kredito kortelės numerį, todėl naudodamiesi jūsų duomenimis gali pirkti ar nuomotis įvairius produktus. Blogiausia, kad jūs nesuprantate, kas vyksta, kol jums neišsiunčia sąskaitų arba nesulaukiate skambučių apie įvairias operacijas. Prireikia kelių mėnesių, kad būtų atkurta visa jūsų informacija ir ji būtų apsaugota. Todėl kiekvienas turėtų imtis atsargumo priemonių.

**Sukčiavimas** paprastai reiškia įtikinti žmones pateikti asmeninę ar finansinę informaciją, kuri leidžia įsilaužėliui įvykdyti kredito kortelių / banko sukčiavimą ar kitokią tapatybės vagystę. Nusikaltėliai, užsiimantys šlamšto siuntimu, dažnai naudojasi suklastojimu, norėdami patekti į kito asmens kompiuterį.





**IP suklastojimas** - tai metodas, naudojamas norint gauti prieigą prie kompiuterių, kai įsilaužėlis siunčia pranešimą į kompiuterį, kurio IP adresas nurodo, kad pranešimas siunčiamas iš patikimo kompiuterio ir asmens. Siekiant sustabdyti IP suklastojimą (angl. IP Spoofing) paketų filtravimas yra programa, kuri blokuoja kitų paketų patekimą į jūsų tinklą. Taip užkertamas kelias išorės užpuolikui gauti prieigą prie vidinio kompiuterio.

**Programinės įrangos piratavimas** - tai neleistinos kompiuterių programinės įrangos, filmų ir kt. kopijavimas ir pardavimas. Tai dažnai vyksta Meksikoje, Kinijoje, Indonezijoje, Rusijoje, Brazilijoje ir Zimbabvėje, tačiau su tuo susiję ir daug kitų šalių. Daugumoje šių šalių galioja autorių teisių pažeidimo įstatymai, tačiau daugelis piliečių jų nesilaiko, tačiau kai kuriose šalyse jų laikomasi griežčiau nei kitose.

**Yra 4 programinės įrangos piratavimo rūšys:**

- Pramoninis piratavimas: atskiras asmuo arba grupė bando dauginti ir platinti dideliu mastu, siekdami pelno.

- Įmonių piratavimas: neapsaugotas turinys platinamas per tinklus, pavyzdžiui, lygiaverčius tinklus, vietinius tinklus ir internetą.

- Perpardavėjų piratavimas: kompiuterių įrangos bendrovės parduoda kompiuterius su iš anksto į kietąjį diską įkeltomis neteisėtomis programinės įrangos kopijomis.

- Piratavimas namuose: apima viską nuo prekybos diskais su draugais iki pelno nesiekiančios skelbimų lentos, skirtos neteisėtai platinti programinę įrangą.

**Įsilaužimas** į **kompiuterius** - tai kompiuterių techninės ir programinės įrangos keitimas. Žmonės, kurie užsiima tokia veikla, dažnai vadinami įsilaužėliais. Kadangi žodis „įsilaužėlis“ nuo seno vartojamas apibūdinti žmogų, kuris nesugeba gerai atlikti savo darbo. Kai kurie įsilaužėliai teigia, kad šis terminas yra įžeidžiantis, nes jie labai gerai išmano tai, ką daro.



Įsilaužimas į kompiuterius dažniausiai pasitaiko tarp paauglių ir jaunų suaugusiųjų, nors yra ir vyresnių įsilaužėlių. Daugelis įsilaužėlių įsilaužimą į kompiuterius laiko „meno“ forma. Jie dažnai mėgsta programuoti ir turi vienos konkrečios programos eksperto lygio įgūdžių.

**Teisėto technologijų naudojimo pavyzdžiai**

- Mokiniai supranta, ką galima atsisiųsti nemokamai, o kas laikoma autorių teisėmis saugoma medžiaga ir už tai reikia mokėti.

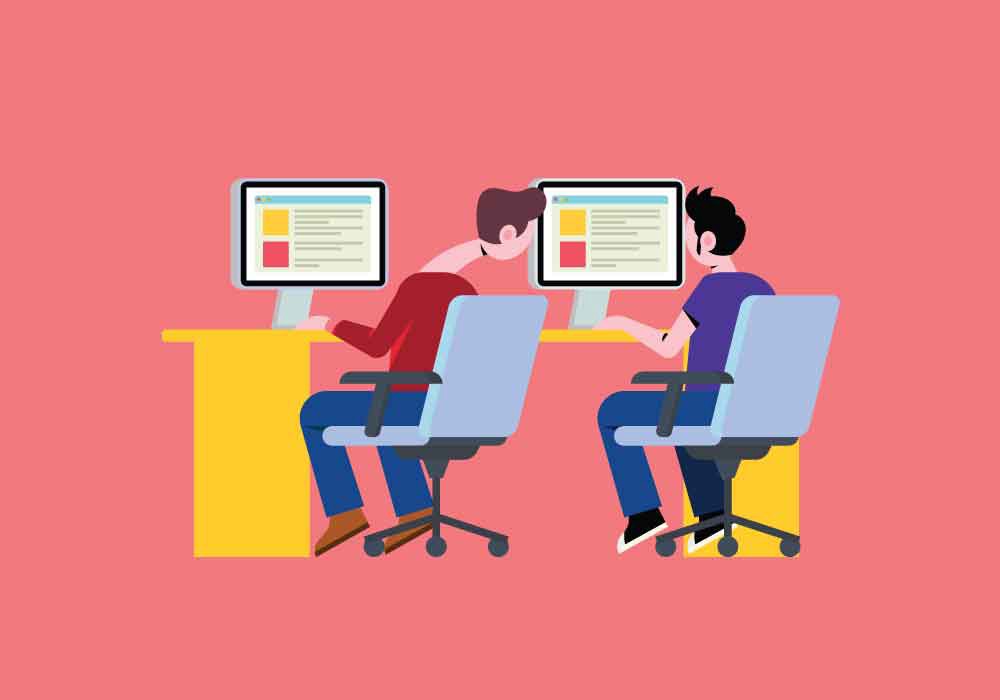
- Mokiniai informuoja suaugusiuosius apie tai, kad kiti dalijasi nuogomis ar pusiau nuogomis nuotraukomis (sekstingas- (angl. sexting)).

**Plagiavimas**

"Merriam-Webster" internetiniame žodyne teigiama, kad "plagijuoti" reiškia:

* pavogti ir pateikti (kito asmens idėjas ar žodžius) kaip savo
* naudoti (kito asmens kūrinį) nenurodant šaltinio
* įvykdyti literatūrinę vagystę
* pateikti kaip naują ir originalią idėją ar produktą, gautą iš jau egzistuojančio šaltinio.

Kitaip tariant, plagijavimas yra sukčiavimas. Jis apima svetimo kūrinio vagystę ir bet kokios idėjos iš kito asmens įtraukimą į savo kūrinį, deramai neįvertinus to šaltinio ir jo nenurodžius. (P.org, 2017)



**Visi šie dalykai laikomi plagiatu:**

* svetimo darbo pateikimas kaip savo
* žodžių ar idėjų kopijavimas iš kito asmens nenurodant jo vardo.
* kito asmens darbo ar idėjų apibendrinimas ar perfrazavimas, nenurodant pirminio šaltinio ir nepateikiant nuorodų į jį.
* neteisingos informacijos apie citatos šaltinį pateikimas
* pakeisti žodžius, bet nukopijuoti šaltinio sakinio struktūrą nenurodant autorystės
* nukopijuoti tiek daug žodžių ar idėjų iš šaltinio, kad tai sudaro didžiąją dalį jūsų darbo, nepaisant to, ar nurodėte, ar ne
* naudoti kitų sukurtus statistinius duomenis, lenteles, skaičius, formules, diagramas, klausimynus, paveikslėlius, muzikinius užrašus, kompiuterinį kodą ir t. t., nenurodant pirminio šaltinio ir nepateikiant nuorodos į jį
* kopijuoti kito mokinio darbą su jo sutikimu arba be jo sutikimo. (P.org, 2017)

**Plagijavimas gali atsirasti dėl įvairių priežasčių:**

- Paprasčiausiai nesuprantama, kas yra plagijavimas.

- Netinkamai cituojama arba nenurodoma savo darbe.

- Spaudimas dėl terminų ir (arba) prastas laiko planavimas, dėl kurio tyrimai atliekami "iškirpk ir įklijuok".

- Neorganizuotas tyrimas ir užrašų darymas, dėl kurio supainiojamos jūsų mintys ir iš kitų šaltinių perimtos idėjos.

- Nepasitikėjimas savimi, kai reikia viską išdėstyti savais žodžiais.



Kieno nors kito darbo kopijavimas gali turėti rimtų pasekmių. Jos gali būti asmeninės, profesinės ir teisinės. Tačiau daugumos plagijavimo atvejų galima išvengti nurodant šaltinius. Paprastai užtenka pripažinti, kad tam tikra medžiaga buvo pasiskolinta, ir pateikti auditorijai informaciją, reikalingą šaltiniui rasti, kad būtų išvengta plagijavimo. (Bristolio universitetas, 2022 m.)



**Kibernetinės patyčios arba kibernetinis priekabiavimas -** tai elektroninėmis priemonėmis vykdomos patyčios arba priekabiavimas. Jos vis dažniau pasitaiko, ypač tarp paauglių. Žalingas patyčių elgesys gali apimti gandų, grasinimų, seksualinio pobūdžio pastabų, aukos asmeninės informacijos ar menkinančių etikečių (t. y. neapykantos kalbos) skelbimą. Kibernetinės patyčios dažnai būna panašios į tradicines patyčias, tačiau yra keletas pastebimų skirtumų. Kibernetinių patyčių aukos gali nežinoti priekabiautojo tapatybės arba to, kodėl priekabiautojas jas persekioja. Priekabiavimas gali turėti platų poveikį aukai, nes turinį, kuriuo priekabiaujama prie aukos, gali lengvai platinti ir dalytis daugybė žmonių, ir dažnai jis išlieka prieinamas dar ilgai po pirminio incidento.



Terminai„priekabiavimas elektroninėje erdvėje“ ir „elektroninės patyčios“ kartais vartojami kaip sinonimai, nors kai kurie žmonės pastarąjį terminą vartoja kalbėdami būtent apie priekabiavimą prie nepilnamečių arba mokykloje. Daugumoje valstijų galioja įstatymai, kuriuose elektroninės bendravimo formos aiškiai įtrauktos į persekiojimo ar priekabiavimo įstatymus. Nuo 2015 m. vidurio Europos Sąjungos šalys, pavyzdžiui, Jungtinė Karalystė, kuria įstatymus, specialiai susijusius su elektroninėmis patyčiomis.

Tyrėjai siūlo įdiegti kibernetinių patyčių prevencijos programas. Šios programos būtų įtrauktos į mokyklų mokymo programas ir apimtų saugą internete bei mokymą, kaip tinkamai naudotis internetu.

**Skaitmeninės teisės klausimai/problemos**

- Naudojimasis dalijimosi failais svetainėmis

- Piratinė programinė įranga

- Skaitmeninių teisių valdymo (DRM) technologijų pažeidimas

- Įsilaužimas į sistemas ar tinklus

- Kieno nors tapatybės vagystė

- Sekstingas ir dalijimasis neteisėtomis nuotraukomis



**Skaitmeninės teisės raktiniai žodžiai**

- technologijos ir autorių teisių įstatymai

- programinė įranga „asmuo-asmeniui“ (P2P)

- programinės įrangos piratavimas





VERTINIMO KLAUSIMAI

- Ką pagalvojate išgirdę frazę „skaitmeninė teisė“?

- Ar galite pateikti neteisėto technologijų naudojimo pavyzdį?

- Ar žinote apie neteisėto technologijų naudojimo rezultatus?

- Kas yra plagiatas?

- Ką reiškia sąvoka „elektroninės patyčios“? Ar anksčiau esate patyrę kibernetinių patyčių?

**NUORODOS**

Digital Law. <https://digiteen.wikispaces.com/Digital+Law>

Ribble, M. (2015). Digital Citizenship in Schools: Nine elements all students should know. 3rd ed. ISTE.

University of Bristol Library <https://www.bristol.ac.uk/library/support/findinginfo/plagiarism/>

What is Plagiarism? <http://www.plagiarism.org/article/what-is-plagiarism>